



Ministerio
del Poder Popular
para la **Educación**
Inclusión y Calidad

REPÚBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA
MINISTERIO DEL PODER POPULAR PARA LA EDUCACIÓN
COLECTIVO TECNOPOLITICO CARABOBO LIBRE
RED DOCENTE DE TECNOLOGIAS LIBRES



PROPUESTA DE PLANIFICACION PARA EL GRUPO ESTABLE
“APRENDIENDO CON MI CANAIMA”

Propósito del Proyecto: Implementar el uso de los equipos Canaima en el que hacer diario de las instituciones a través del cuidado y mantenimiento de los equipos, el uso de aplicaciones y la construcción de contenidos educativos por parte de los estudiantes.

Metas del Proyecto: Desarrollar habilidades que nos permitan, dar uso adecuado a los equipos, manejar aplicaciones, programar, construir contenidos educativos y convertirse en colectivos tecnológicos en constante AutoFormación.

Docente:
Área de Formación:
Año y Sección:
Año Escolar:
Lapso:
Tiempo de Duración:
Tema Indispensable:

Este Material se distribuye bajo licencia Creative Commons 3.0 Venezuela. Usted es Libre de: 1) copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato. 2) remezclar, transformar y crear a partir del material. 3) Debe reconocer y dar crédito al autor (Red docente TL)

**GRUPO ESTABLE: APRENDIENDO CON CANAIMA EDUCATIVO
1ER LAPSO**



FECHA	ACTIVIDADES	ESTRATEGIAS	INDICADORES
17/10 AL 28/10	Charla de bienvenida, que es el proyecto Canaima, hardware y software.	Teórico/practico	Conoce los alcances del grupo estable, el proyecto canaima y la diferencia entre hardware y software.
31/10 AL 11/11	que es software libre, diferencias entre software libre y software privativo, las 4 leyes del software libre.	Teórico/practico	Identifica los distintos tipos de software que existen y las leyes por las que se rige la comunidad de software libre
14/11 AL 26/11	Partes y piezas de la Canaima, memoria RAM, disco duro, soporte técnico.	Practico	A través de la practica reconoce las distintas piezas del equipo canaima y su buen manejo.
28/11 AL 09/12	Soporte técnico, diagnostico de equipos malos, mantenimiento preventivo.	Practico	Logra diagnosticar problemas con el equipo, detectar fallas y hacer mantenimiento preventivo.
RECURSOS: CANAIMAS, DESTORNILLADORES, CARGADORES, TESTER, CAUTIN, PENDRIVE, VIDEO BEAM, VIDEOS (Descargados previamente)			
OBSERVACIONES:			

Firma del Docente

Firma del Coord. de Proyecto

Firma del Coord. de Evaluación

Este Material se distribuye bajo licencia Creative Commons 3.0 Venezuela. Usted es Libre de:1) copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato. 2)remezclar, transformar y crear a partir del material . 3) Debe reconocer y dar crédito al autor (Red docente TL)

**GRUPO ESTABLE: APRENDIENDO CON CANAIMA EDUCATIVO
2DO LAPSO**



FECHA	ACTIVIDADES	ESTRATEGIAS	INDICADORES
3 SEMANAS	DISTINTOS SISTEMAS OPERATIVOS (CANAIMA, DEBIAN, MNAJARO, HUAYRA, UBUNTO)	Teórico/practico	Conoce los distintos sistemas operativos libres que existen en el mundo y ve sus características
4 SEMANAS	PROCESO DE INSTALACION DE SISTEMAS OPERATIVOS (UNEBOOTING, DESCARGA, ESCRITORIOS LIVIANOS)	Teórico/practico	Logra completar todo el proceso para la instalación del sistema operativo desde el inicio.
1 SEMANA	GPARTED (DISTRIBUCION DE DISCO DURO)	Practico	Maneja la aplicación GPARTED, y distribuye el disco duro a su conveniencia
1 SEMANA	PERSONALIZACION DE ESCRITORIO, INSTALACION DE APLICACIONES	Practico	Modifica, adapta y mejora el escritorio de su equipo según sus preferencias.
3 SEMANAS	TERMINAL (COMANDOS BASICOS)	Practico	Maneja los comandos básicos en la consola, tales como: ver directorios, crear archivos, eliminarlos, copiarlos, cambiarlos de directorio, etc.
RECURSOS: CANAIMAS, PENDRIVE, VIDEO BEAM, VIDEOS (Descargados previamente)			
OBSERVACIONES:			

Firma del Docente

Firma del Coord. de Proyecto

Firma del Coord. de Evaluación

Este Material se distribuye bajo licencia Creative Commons 3.0 Venezuela. Usted es Libre de: 1) copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato. 2) remezclar, transformar y crear a partir del material. 3) Debe reconocer y dar crédito al autor (Red docente TL)

**GRUPO ESTABLE: APRENDIENDO CON CANAIMA EDUCATIVO
3ER LAPSO**



FECHA	ACTIVIDADES	ESTRATEGIAS	INDICADORES
2 SEMANAS	LA TERMINAL (SUPERUSUARIO, FSCK, SSH, IF CONFIG)	Teórico/practico	Maneja los comandos en la consola para: trabajar como superusuario o root, desfragmentacion del disco, conexión remota, conceccion en red
3 SEMANAS	PILAS ENGINER	Teórico/practico	Logra realizar juegos interactivos a través de Pilas – enginer y da inicio a la programación en python
4 SEMANAS	PYTHON	Practico	Conoce la lógica de la programación y la plasma en un lenguaje libre.
3 SEMANAS	BLENDER	Practico	Usa la aplicación y logra realizar objetos en tercera dimencion
RECURSOS: CANAIMAS, PENDRIVE, VIDEO BEAM, VIDEOS (Descargados previamente)			
OBSERVACIONES:			

Firma del Docente

Firma del Coord. de Proyecto

Firma del Coord. de Evaluación

Este Material se distribuye bajo licencia Creative Commons 3.0 Venezuela. Usted es Libre de:1) copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato. 2)remezclar, transformar y crear a partir del material . 3) Debe reconocer y dar crédito al autor (Red docente TL)